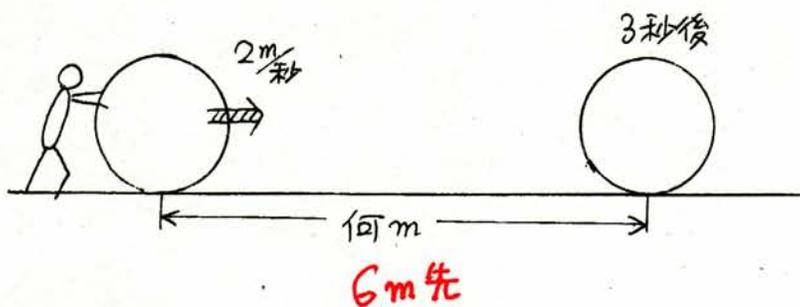


問1 平らな地面に、よく転がるボールを  $2\text{m/秒}$  の等速度で転がしたとき、3秒後に何m先にあるか。



問2 上と同じ問題で、次の表のように1秒後、2秒後、4秒後、5秒後を求めて、表を埋めよ。

時間	1秒	2秒	3秒	4秒	5秒
距離	2m	4m	6m	8m	10m

問3 上の表の時間を  $x$  秒、距離  $y$  m とおいて、 $x$  と  $y$  の関数  $y = f(x)$  を求めよ。

$$y = 2x$$

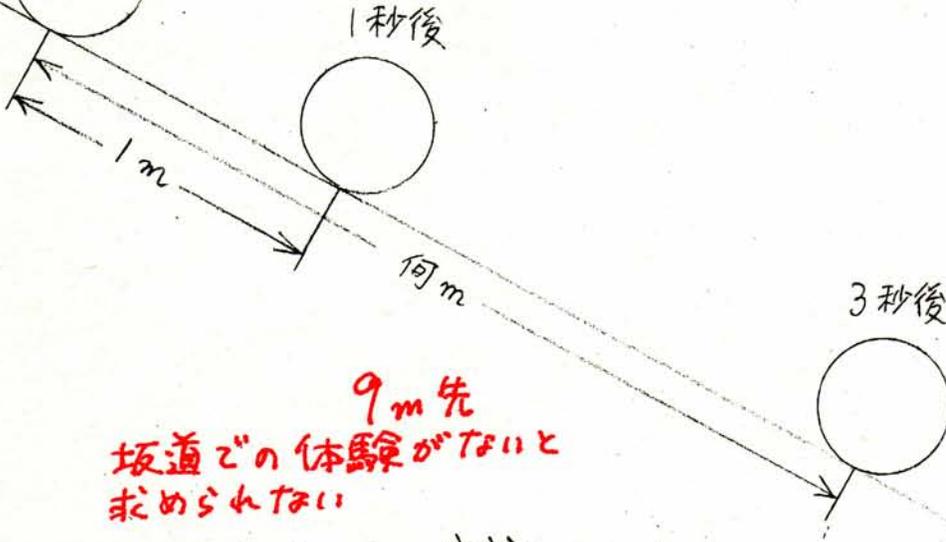
問4 等速度の  $2\text{m/秒}$  が、上の関数のどに現われるでしょうか。

$x$  の係数

問5



坂道で押えていたボールを手離すと、1秒後に  
初めの位置から1m先を転がっていた。  
3秒後にボールは何m先にあるか。



9m先  
坂道での体験がたいと  
求めたい

問6

上と同じ問題で、次の表を完成させて、その  
関数  $y = f(x)$  を求めよ。

時間 $x$ 秒	1秒	2秒	3秒	4秒
距離 $y$ m	1m	4m	9m	16m

関数  $y = x^2$

問7

1秒後のボールの速度  $v_1$  と3秒後のボールの速度  $v_3$  を  
求めよ。

$$\begin{cases} v_1 = 2 \text{ m/秒} \\ v_3 = 6 \text{ m/秒} \end{cases}$$

微分がわからない  
と求めたい  
(存在するけど  
求めずらい量)  
である

問8 前のプリントのように「存在するけど見えにくい量」の仲間をあげよ。

	(分布量)	(位置量 距離)
(空間量 距離)	濃度 ( $\frac{g}{cm^3}$ ) 密度	勾配 (傾き) こうばい
(時間)	流速度 ( $\frac{cm^3}{s}$ )	速度 ( $\frac{m}{s}$ )

これらを「内包量」と言い、度と率が付くことが多い。  
なまほろ どりつ

問9 度と率のちがいは何か。

度は  $密度 = \frac{重さ g}{体積 cm^3}$  ,  $流速度 = \frac{流量 cm^3}{時間 s}$   
 $速度 = \frac{距離 m}{時間 s}$  のように、単位がつくものをいう。

率は  $傾き = \frac{y方向の距離 cm}{x方向の距離 cm} = 無単位$  のようなものを率という。小数や分数で表わすことが多い。  
 なお、これを100倍したのを百分率、1000倍したのを千分率 (パーセント) という。

問10 上の量のように複雑ではなく、昔からよく出てきた量の仲間をあげよ。

時間、距離、重さ、体積  
 流量

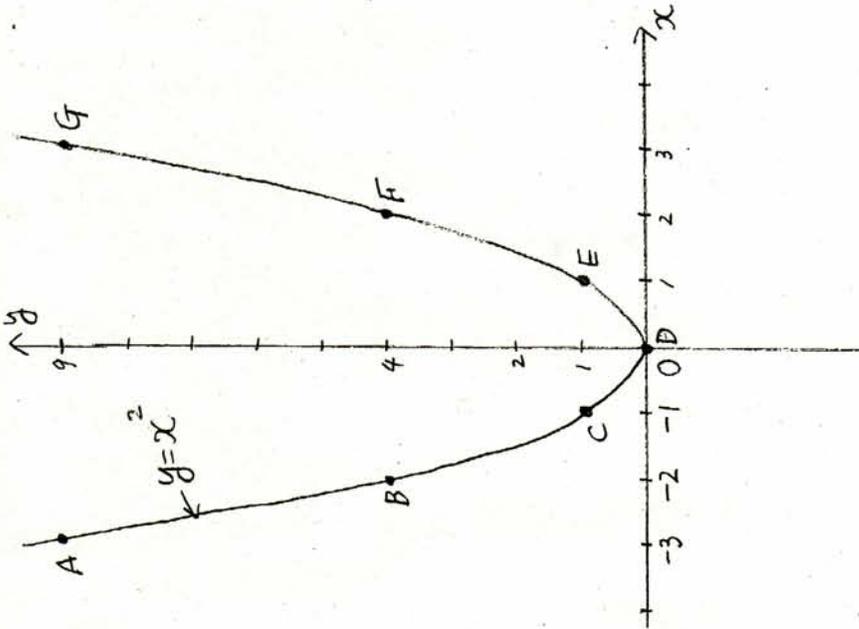
これらを「外延量」と言う。  
 がいえん

問11 前のプリントの問8の内包量の表の中で、唯一目で見えて図に表わされるものは何か。また、その図形は何でしょう。

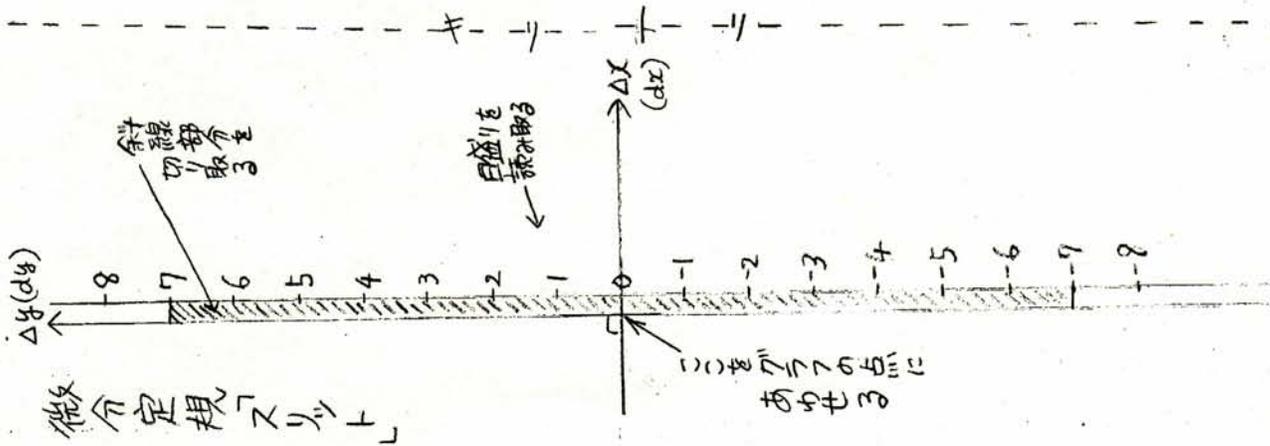


問12 前々のプリントの問6の関数  $y = x^2$  のグラフに、下の切り取ったスリットをあて、目盛りを読み取り、表を埋めよ。

傾きがここから  
↑  
↓  
↑  
↓  
↑  
↓  
↑  
↓  
↑  
↓



点	x	y	スリット目盛
A	-3	9	-2
B	-2	4	-1.4
C	-1	1	-0.5
D	0	0	0.2
E	1	1	0.6
F	2	4	1
G	3	9	2



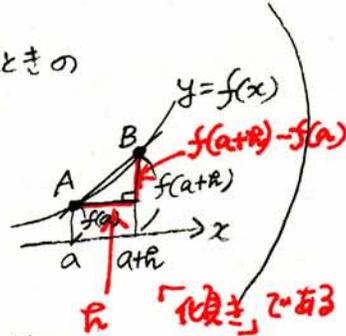
問13 前のプリントのスリットで、直角三角形の「傾き」を読み取ることが大変なので、計算の公式(平均変化率、平均速度)を利用して求めよ。誤差をさ

平均変化率

$x$ が  $a$  から  $(a+h)$  まで変化するときの関数  $f(x)$  の平均変化率は

$$\frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

で求めることができる。



$$f(x) = x^2$$

$y = x^2$  のグラフで、

(1) 点 D(0,0) における平均変化率を  $a=0$  とおいて求めよ。

$$\frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \frac{(0+h)^2 - (0)^2}{h} = \frac{h^2 - 0}{h} = h$$

(2) 点 E(1,1) における平均変化率を、 $a=1$  とおいて

$$\begin{aligned} \frac{f(1+h) - f(1)}{h} &= \frac{(1+h)^2 - (1)^2}{h} = \frac{(1+2h+h^2) - (1)}{h} \\ &= \frac{2h+h^2}{h} = 2+h \end{aligned}$$

(3) 点 F(2,4)  $a=2$  とおいて

$$\begin{aligned} \frac{f(2+h) - f(2)}{h} &= \frac{(2+h)^2 - (2)^2}{h} = \frac{(4+4h+h^2) - (4)}{h} \\ &= \frac{4h+h^2}{h} = 4+h \end{aligned}$$

(4) 点 G(3,9)  $a=3$  とおいて

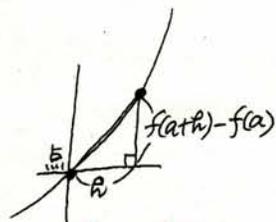
$$\begin{aligned} \frac{f(3+h) - f(3)}{h} &= \frac{(3+h)^2 - (3)^2}{h} = \frac{(9+6h+h^2) - (9)}{h} \\ &= \frac{6h+h^2}{h} = 6+h \end{aligned}$$

問14

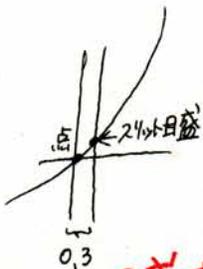
上の問の(1),(2),(3),(4)の平均変化率に、 $h=0.3$ を代入して、問12のスリットの目盛と比べよ。

点	D	E	F	G
平均変化率	0.3	2.3	4.3	6.3
スリット目盛	0.2	0.6	1	2

問15 前のプリントの問題4で求めた平均変化率とそのスリット目盛の関係はどうなるか考えよ。



平均変化率は傾き

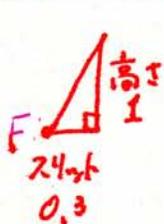


スリットの目盛は「高さ」のみなので、傾きを出すには、0.3で割る

問16

スリットの間隔を狭くするか、平均変化率の直角三角形の底辺の長さ  $h$  を小さくすると、点における速度が求まると思うが、小さくすると消えてしまふ。傾き(速度)が0になるという人もいるのだが、それに反論してみよう。

例えば、点Fにおける平均変化率は4.3



傾きは  $\frac{\text{高さ}}{\text{スリット}}$  だから

$$\frac{1}{0.3} = \frac{10}{3} = 3.3 \dots$$

また「誤差」があるか、傾きは消えないで存在する。

問17

時間  $x$  と距離  $y$  の関数  $y = x^2$  において、 $x = 2$  における速度(瞬間速度)を平均変化率から求め見よ、計算上速度が0にならないことを確認してみよう。

$$\frac{f(2+h) - f(2)}{h} = \frac{(2+h)^2 - (2)^2}{h} = \frac{(4+4h+h^2) - (4)}{h} = \frac{4h+h^2}{h} = 4+h$$

次に、 $h \rightarrow 0$  (限りなく0に近づけると)。

$x = 2$  における速度は、

$$f'(2) = 4 \text{ m/s}$$

この記号は速度を求めるときの「微分の記号」である。

問18

前のポイントの問17をスムーズに計算するために、数学では記号を取り入れてみるが、その記号の意味を確認せよ。

$$\begin{aligned}
 f'(2) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(2+h) - f(2)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(2+h)^2 - (2)^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(4+4h+h^2) - (4)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{4h+h^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} (4+h) \\
 &= 4
 \end{aligned}$$

$f'(2)$  は  $x=2$  における速度だが、数学では「**微分係数**」と言う。  
 $\lim_{h \rightarrow 0}$  は「リミット  $h$  が 0」と読むが、「**極限**」の記号  
 $\frac{f(2+h) - f(2)}{h}$  は「**傾き**」  
 $f(2+h)$  は  $f(x)$  の  $x$  に  $(2+h)$  を代入したもので、左では  $f(x) = (2+h)^2$

問19

$f(x) = x^2$  について、問18を参考に求めよ。(これは問7の解答になる。)

(1)  $x=1$  のとき

$$\begin{aligned}
 f'(1) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(1+h) - f(1)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(1+h)^2 - (1)^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(1+2h+h^2) - (1)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{2h+h^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} (2+h) \\
 &= 2
 \end{aligned}$$

$f'(1) = \boxed{2}$  よ%。  
 $v_1 = \boxed{2}$  m/s

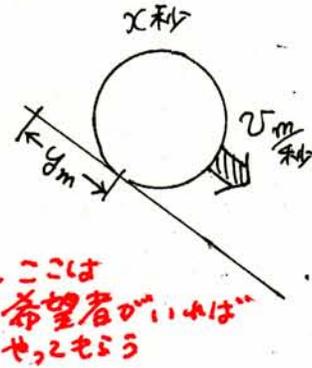
(2)  $x=3$  のとき

$$\begin{aligned}
 f'(3) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(3+h) - f(3)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(3+h)^2 - (3)^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(9+6h+h^2) - (9)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{6h+h^2}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} (6+h) \\
 &= 6
 \end{aligned}$$

$f'(3) = \boxed{6}$  よ%。  
 $v_3 = \boxed{6}$  m/s

問20 坂道をボールが転がる関数  $y = x^2$  ( $f(x) = x^2$  と書く) において次の表を完成させてから、速さを表わす関数を求めよ。

時間 $x$ 秒	1秒	2秒	3秒	4秒
距離 $y$ m	1m	4m	9m	16m
速さ $v$ m/秒	2 m/秒	4 m/秒	6 m/秒	8 m/秒



速さを表わす関数  $v$  ( $f'(x)$  を利用しよう) は、

$$f'(x) = \boxed{2x}$$

問21 上の  $f(x)$  を導関数と言ひ、今までの  $f'(1)$  や  $f'(2)$  のことを微分係数と言ひ、<sup>どう</sup>導関数を求めると、その式の  $x$  に 1 や 2 を代入すれば、個々の微分係数が求まるので便利である。この導関数を求めることを「微分する」と言ひ。

上の  $f(x) = x^2$  から  $f'(x) = \boxed{2x}$  を簡単に求めるにはどう考えればよいか。

$x^2$  の指数 2 を  $x$  の係数にし、  
 $x$  の指数を 1 つ減らす

問22 上の問を参考に、 $f(x) = x^3$  から  $f'(x)$  を求めよ。

$$f'(x) = \boxed{3x^2}$$

問23 前の701トの問題22の推理が正しいかどうかは、下のようにして確認するのだが、普通には、この推理をまとめた「微分の公式」で計算すると良い。

$f(x) = x^3$  より  $f(x+h) = (x+h)^3$

$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$

$= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(x^3 + 3x^2h + 3xh^2 + h^3) - (x^3)}{h}$

$= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(3x^2h + 3xh^2 + h^3)}{h}$

$= \lim_{h \rightarrow 0} (3x^2 + 3xh + h^2)$

$= \boxed{3x^2}$

← どうでしたか。同じにやりましたか。この上の計算を「導関数の定義」と呼んでいます。

$f(a+h)$  と  $f(a)$  のかわりに  $f(x+h)$  と  $f(x)$  で計算する

$(x+h)^3$  は  $(x+h)$  を 3回かける  
 $(x+h)^2 = x^2 + 2xh + h^2$  より  
 $x^2 + 2xh + h^2$   
 $\times) \quad x+h$   
 $hx^2 + 2xh^2 + h^3$   
 $x^3 + 2x^2h + h^2x$   
 $x^3 + 3x^2h + 3xh^2 + h^3$

問24 前の701トの問題1と問題2より、「微分の公式」を作ってみよう。

$f(x) = x^2$  より  $f'(x) = \boxed{2x}$

$f(x) = x^3$  より  $f'(x) = \boxed{3x^2}$

$f(x) = x^n$  のとき  $f'(x) = \boxed{nx^{n-1}}$

まとめ

$(x^n)' = \boxed{nx^{n-1}}$

↑  
 ( )の外に / をつけると、中身を微分することになる

微分の公式

問25 いろいろな現象を表現する関数は、普通次のような形をしていることが多い。この関数の内包量を表わす導関数はどのようにして求めるか。

$$y = ax^3 + bx^2 + c \text{ の場合では}$$

( $a, b$  各項の係数)  
( $c$  は定数項)

この  $a, b, c$  などは、 $x$  がどう変化しても不変なので、微分の計算では、次のように考えると良い。

$$\begin{aligned} y' &= (ax^3 + bx^2 + c)' \\ &= (ax^3)' + (bx^2)' + (c)' \\ &= a(x^3)' + b(x^2)' + c(1)' \end{aligned}$$

ここで、微分の公式を利用し、

$$= a \times \boxed{3x^2} + b \times \boxed{2x} + c \times \boxed{0}$$

$$= \boxed{3ax^2 + 2bx}$$

問26  $a, b$  などの係数を具体的にし、導関数を求めよ。  
(微分する)

$$\begin{aligned} y &= x^3 - 2x^2 - 3 \\ y' &= (x^3 - 2x^2 - 3)' \\ &= (x^3)' - 2(x^2)' - 3(1)' \\ &= 3x^2 - 2 \times 2x - 3 \times 0 \\ &= 3x^2 - 4x \end{aligned}$$

暗算で求められるようにする。  
「存在するけど見えない量」が暗算でも求められる量に  
できることが「数学(微分)の威力」である。  
いふ